

Introduction

- Les consoles de salon
- Les consoles de jeu sont des consoles pour se divertir ou pour le multimedia elle sont sorties des les années 70 jusqu'à aujourd'hui .

1971

L ODYSSEY

Console de jeu

L'Odyssey, produite par Magnavox en 1971, est la première console de jeu vidéo, précédant de deux ans les premières consoles européennes, et de trois ans les consoles Pong d'Atari.



jouer

1972

PONG

Console de jeu

Pong est un jeu vidéo inspiré du tennis de table développé par Ralph Baer et son équipe à Sanders Associates en 1967. Après y avoir joué lors d'une première démonstration en mai 1972, Nolan Bushnell, créateur de la société Atari, en fait une version améliorée:



jouer

Pong. C'est le premier jeu vidéo à connaître un succès populaire. L'idée du jeu est basé sur un jeu inclut dans l'Odyssey de Magnavox, ce qui résultat une poursuite contre Atari. Mis sur le marché fin 1972 en tant que borne d'arcade, il est proposé dans une console de salon à partir de 1975. Il est d'abord commercialisé par Sears, puis

1985

NES

Console de jeu

L'industrie du jeu vidéo ne redémarre vraiment qu'en 1985, avec la troisième génération et plus particulièrement le succès de la NES avec des jeux comme Super Mario Bros., The Legend of Zelda et Castlevania.



La PC-Engine et la Master System arrivent sur le marché mais le succès de la PC-Engine se cantonne au Japon, celui de la Master System en Europe et au Brésil.

jouer

1994

Playstation

Console de jeu

La PlayStation est une console de jeux vidéo de cinquième génération, produite par Sony Computer Entertainment à partir de 1994. La PlayStation originale fut la première machine de la gamme PlayStation, déclinée ensuite



jouer

1996

NINTENDO 64

Console de jeu

La cinquième génération est celle des "32/64 bits". Le marché est dominé par deux consoles, la PlayStation de Sony, et la Nintendo 64, et puis la Sega Saturn. C'est la PlayStation qui a le plus de succès.

La plupart des jeux passent à la 3D ce qui n'est pas apprécié par tous les joueurs qui critiquent le manque de gameplay.



jouer

La plupart des jeux passent à la 3D ce qui n'est pas apprécié par tous les joueurs qui critiquent le manque de gameplay.

La plupart des jeux passent à la 3D ce qui n'est pas apprécié par tous les joueurs qui critiquent le manque de gameplay. Ils se définissent eux-mêmes étant des "old-school gamers".

2000

Playstation 2

console de jeu

La PlayStation 2 est une console de jeux vidéo de sixième génération commercialisée par Sony Computer Entertainment, filiale de Sony.



Jouer ,regarder des films

Computer Entertainment, filiale de Sony. Elle est sortie le 4 mars 2000 au Japon, le 26 octobre 2000 en Amérique du Nord et le 24 novembre 2000 en Europe. La console était en concurrence avec la Dreamcast de Sega, la GameCube de Nintendo et la Xbox de Microsoft.

2001

X-BOX

console de jeu

La Xbox de Microsoft, appelée aussi Xbox Original ou Xbox d'origine, est une console de jeux vidéo sortie aux États-Unis le 15 novembre 2001.



Microsoft fait avec elle ses premiers pas dans ce secteur, après avoir collaboré avec Sega pour porter Windows CE sur Dreamcast, et après avoir lancé sur les PC Windows depuis plusieurs années, de nombreux jeux Microsoft Game Studios et d'accessoires de jeux vidéo SideWinder.

Jouer

2005

X-BOX 360

console de jeu

La Xbox 360 (prononcé Prononciation du titre dans sa version originale) est une console de jeux vidéo de Microsoft, développée en coopération avec IBM, ATI, Samsung et SiS, sortie aux États-Unis le 22 novembre 2005.



Il y a 2 modèles, la Xbox 360 d'origine « Fat », et une nouvelle version plus légère et plus silencieuse, la Xbox 360 S « Slim », sortie le 16 juillet 2010 en Europe.

Multimedia

Années 2008

Playstation 3

console de jeu

La PlayStation 3 (abrégé en PS3) est une console de jeux vidéo de septième génération commercialisée par Sony.



Elle est sortie le 11 novembre 2006 au Japon, le 17 novembre 2006 en Amérique du Nord et le 22 mars 2007 en Europe. Elle succède à la PlayStation 2 et concurrence la Wii et la Xbox 360.

multimedia

2008

WII

Console de jeu

La Wii est une console de jeux vidéo de salon du fabricant japonais Nintendo. Cette console est de la même génération que la Xbox 360 et la PlayStation 3.



Elle a comme particularité d'utiliser un système capable de détecter la position, l'orientation et les mouvements dans l'espace de la manette.

jouer

2000

Console de septieme génération

Console de jeu

La sortie de la Xbox 360 annonce la septième génération qui n'a vraiment commencé qu'avec les sorties de la PlayStation 3 et de la Wii. Dans le monde des consoles portables, la domination de Nintendo (depuis la Game Boy en 1989 aux DS et DS lite en 2006) est contestée par Sony,



qui commercialise sa PSP (Playstation Portable). La Nintendo DS introduit de nouveaux concepts de jeux grâce à son écran tactile, alors que PlayStation Portable vise à offrir les qualités techniques d'un jeu de salon sur une console portable.

jouer